**Formulier**

**Partners, onderwerp, profielvak en begeleidend docent**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum** |  | **Partners, onderwerp, profielvak en begeleidend docent** |
|  |  |  |
| Uiterlijk  **Vrijdag 7 april** inleveren bij mentor en begeleidend docent | **Namen partners** | 1 *Steven Bronsveld* Klas *V5C*  2 *Thijs van Loenhout* Klas *V5C* |
|  | **Onderwerp** | *Zelflerende systemen* |
|  | **Profielvak** | *Informatica* |
|  | **Begeleidend docent** | *Joke Anzion* |

**Dit formulier invullen en uiterlijk vrijdag 7 april inleveren bij mentor en begeleidend docent.**

**HOOFD- EN DEELVRAGENFORMULIER**

**Dit formulier invullen en uiterlijk vrijdag 7 april inleveren bij mentor en begeleidend docent**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum** |  | **Hoofd- en deelvragen** |
| Uiterlijk **vrijdag**  **8 april** inleveren bij mentor en begeleidend docent |  |  |
|  | **Hoofdvraag** | *In welke aspecten verschillen diverse zelflerende computersystemen, ontworpen voor één specifieke taak, van elkaar?* |
|  | **Deelvragen** | 1 *Wat zijn zelflerende computersystemen?*  *2 Wat zijn voorbeelden van verschillende algoritmes die gebruikt kunnen worden voor zelflerende systemen?*  3 *Voor welke toepassingen kunnen zelflerende computersystemen gebruikt worden en voor welke niet?*  4 *Welke limitaties hebben zelflerende computersystemen?*  5 *Welke onderdelen zijn nodig voor een zelflerend computersysteem, in de vorm van een door ons ontworpen computerprogramma, dat in staat is afbeeldingen te classificeren binnen vastgestelde categorieën met een precisie van meer dan 80%?*  6 *Welke onderdelen zijn nodig voor een zelflerend computersysteem, in de vorm van een door ons ontworpen computerprogramma, dat in staat is een eenvoudig, zelfgemaakt computerspel, met daarin meerdere obstakels, te spelen?* |